

10. Propuesta: Tecnología para Conectar – Pantalla, sonido y Tablets en la Casa de la Familia

1. Introducción

Dentro del nuevo espacio La Casa de la Familia, se plantea la incorporación de una pantalla digital y varias tablets como herramienta educativa, informativa y de dinamización. Este equipamiento tecnológico permitirá reforzar el carácter interactivo del espacio, facilitando el acceso a contenidos relevantes para las familias, así como el desarrollo de actividades con niños, niñas, adolescentes y adultos en formatos innovadores, visuales y participativos.

2. Justificación de la propuesta

2.1. Información accesible y atractiva para todos

La pantalla y las tablets funcionarán como soportes dinámicos de información: desde mostrar recursos municipales y campañas temáticas.

2.2. Tecnología para el aprendizaje y la participación

A través de estos dispositivos se podrán realizar talleres digitales, juegos educativos, encuestas interactivas, visionado de vídeos o presentaciones del VOPIA y otras entidades. También permitirán la autoexploración de recursos por parte de los visitantes.

2.3. Reducir brechas digitales y fomentar el uso responsable

El uso compartido y guiado de tablets en un espacio seguro ofrece una oportunidad de acercar la tecnología a familias con menos recursos, así como educar en su uso consciente, saludable y creativo.

3. Objetivos del proyecto

Objetivo general:

Dotar a La Casa de la Familia de una pantalla digital y tablets que sirvan como herramientas para informar, educar, entretener y facilitar la participación familiar.

Objetivos específicos:

- Facilitar el acceso a información actualizada de interés para las familias.
- Dinamizar actividades educativas y participativas con niños, niñas y adolescentes.
- Promover la alfabetización digital en un entorno accesible y seguro.

- Visibilizar campañas de sensibilización impulsadas por el Ayuntamiento o entidades colaboradoras.
- Apoyar el desarrollo de talleres multimedia, juegos cooperativos y contenidos adaptados.

4. Funcionamiento y contenido

¿Qué se podrá hacer con la pantalla?

- Proyección de vídeos educativos o institucionales.
- Presentaciones sobre derechos, crianza, igualdad, etc.
- Apoyo visual a charlas, reuniones o actividades formativas.
- Difusión de campañas, noticias y recursos municipales.

¿Y con las tablets?

- Acceso a juegos y aplicaciones educativas (sobre emociones, salud, ecología, igualdad, etc.).
- Visualización de cuentos interactivos o contenido audiovisual adaptado.
- Dinámicas guiadas en pequeños grupos (trivias, retos, cuestionarios).
- Encuestas o buzones de participación digital.

¿Cómo se gestionará su uso?

- Supervisión por parte del equipo técnico de La Casa de la Familia.
- Normas básicas de uso responsable, con tiempo limitado por turno.
- Posibilidad de uso libre en horarios concretos o como parte de actividades organizadas.

¿Con qué equipamiento se contará?

- 1 pantalla LED grande.
- 20 tablets resistentes, con filtros de contenido y apps educativas.

5. Público objetivo

- Familias usuarias de La Casa de la Familia en general.
- Niños, niñas y adolescentes que participen en actividades del espacio.
- Educadores/as, técnicos/as y profesionales que coordinen talleres o sesiones.

6. Impacto esperado

- Mejora en el acceso a la información por parte de las familias.
- Mayor participación infantil y juvenil en actividades digitales con propósito educativo.
- Reducción de la brecha digital en contextos familiares.
- Fomento de aprendizajes significativos mediante el uso responsable de la tecnología.
- Dinamización continua del espacio con contenidos vivos, adaptables y atractivos.

7. Conclusión

La inclusión de una pantalla y tablets en La Casa de la Familia representa una apuesta por la modernización, la accesibilidad y la innovación en el trabajo con familias, infancia y adolescencia.

Una tecnología que no solo informa, sino que conecta, educa y da protagonismo a quienes forman parte del espacio.

Porque también desde una pantalla se pueden construir lazos, descubrir derechos y participar activamente en la comunidad.